

ÖNEMLİ NOT: www.atlantismodel.shop
www.atlantismodel.com ve www.atlantismodel.net sitelerine
yükü yazılı ve görsel dokümanın kopyalanması, çoğaltılması
ve izin alınmadan yayınlanması “Fikir ve Sanat Eserleri
Kanunu” uyarınca suç teşkil etmektedir.

Detaylı bilgi

<https://www.mevzuat.gov.tr/mevzuatmetin/1.3.5846.pdf>



Sevgili Gemi Modelcisi Dostumuz;

Size sunduğuz bu modelde alışlagelmiş ahşap omurga, posta, çıta sarımı gibi methodların dışına çıkarak hazır bir plastik gövde ve devamında plastik ağırlıklı güverte elemanları hazırlayarak modelinizi aslına uygun bir şekilde zımpara ve monte aşamalarını uzun uğraşlar vermeden aile bireylerinizle birlikte keyifle çalışmanızı, istediğiniz taktirde modelinizi uygun ekipmanları monte ederek yüzdürmenizi amaçladık.

Clyde puffer ağırlıklı olarak İskoçya [Forth ve Clyde Kanalı'nda](#) inşa edilmiş küçük, yakıt olarak kömür kullanan ve tek direkli bir yük gemisi türüdür ve bu kanal, batı kıyısı ile İskoçya'nın [Hebrid](#) adaları çevresinde hayati bir ikmal bağlantısı

sağlamıştır. Yani bizim Karadeniz çektirmelerinin İskoçya versiyonu olan bu tekne görsel zenginliği ve tekne yapısı olarakta göze hitap eden, koleksiyonunuzda olması gereken orijinal bir eserdir.

Clyde puffer yapım kitimiz içinde boya ve yapıştırıcı hariç tüm gerekli malzemeyi bulacaksınız. Boya ve yapıştırıcı modelcinin tercihinine bırakılmıştır. Biz modeli çalışırken çift kompedantlı dediğimiz yani yanında sertleştirici sprej ile satılan orta akışkanlı hızlı yapıştırıcı ve sprej boyalar kullandık.

Yapım kitimizin kutu içerisinde plastik, ahşap, metal malzemeler mevcuttur. Yapım kitapçığımızı yine kutu içerisinde bulunan QR kod ile telefon yada bilgisayarınıza indirebilirsiniz. Yapım kitapçığının dijital ortamda saklanması yapım görsel kalitesi ve istenildiği takdirde yeniden görüntülenmesi açısından tercih edilmiştir.

Clyde puffer yapım kitimizde orjinaline uygun ve ölçekli aksesuarlarımız günümüzde en kaliteli malzemeler kullanılarak üretilmiştir. Plastik parçalar sağlığa zararsız doğada çözülebilen hammaddeden üretilerek siz ve sevdiklerinizle güvenli bir model yapım ortamı sağlanmıştır. Ahşap ve metal ve plastik parçalar uygun saklama ve muhafaza koşullarında formunu çok uzun yıllar bozmadan sizden sonraki nesillere bırakabileceğiniz en değerli anılarınız olarak kalacaktır.

Modelinize başlamadan önce bu yapım kılavuzunu incelemenizi öneririz.

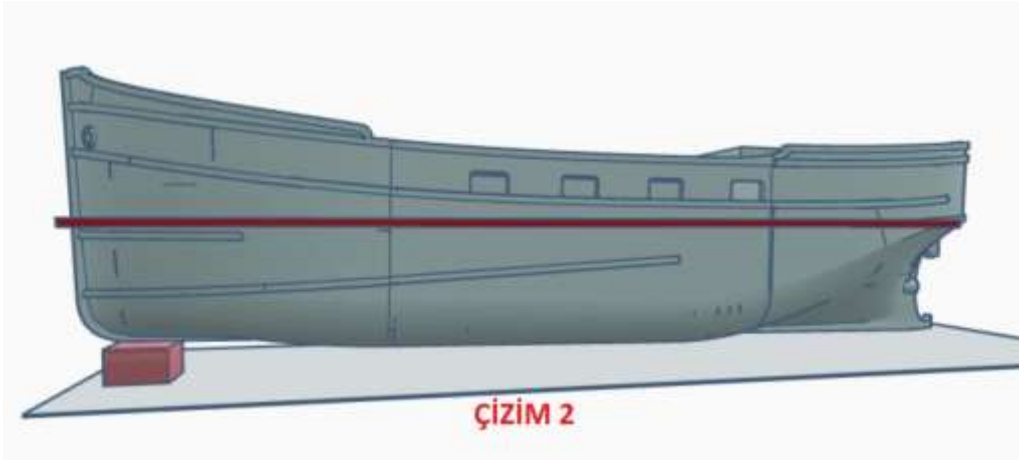
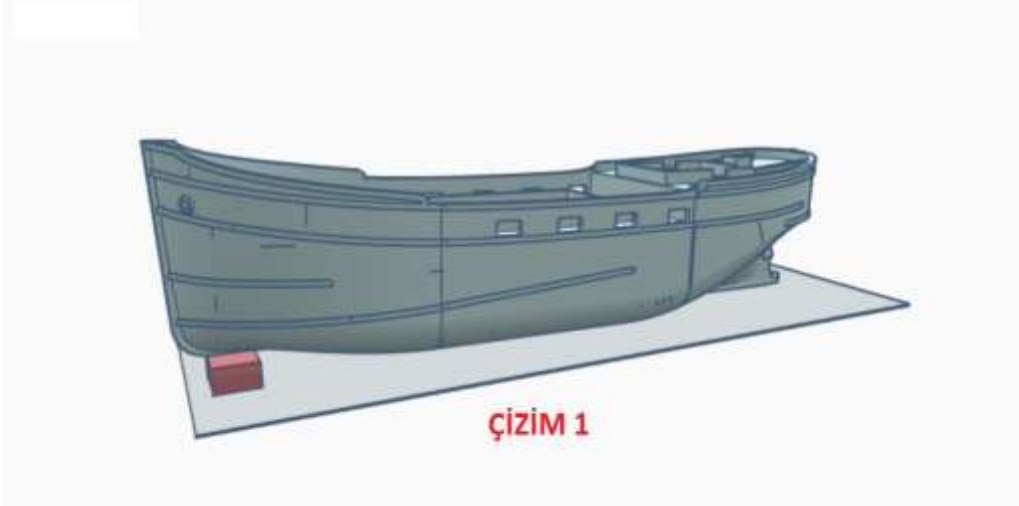
Kutu içindeki tüm parçalar numaralanmıştır. Yine bu yazının devamında sunduğumuz “Malzeme Listesi” içeriğimizde hangi numaranın modelinizdeki hangi parçayı temsil ettiğini göreceksiniz.

Hadi başlayalım;

1. GÖVDENİN HAZIRLANMASI

1 numaralı modelinizin gövdesi hazır olarak size sunuldu. Önce boyaya hazırlık için sırayla 120 ve 240 numara zımpara ile modelinizin plastik yüzeyini temizleyeceğiz. Boyamızın pürüzsüz bir şekilde görünmesi için bu önemli zaten elinizle yokladığınızda çapaksız düz bir yüzey boya için hazır olduğunu size hissettirecektir. Boyadan önce modelinizi nemli bir bez ile temizleyip kurummasını bekleyin. 40 nolu poşetimizde bulunan plastik takozu modelinizin baş kısmına omurga altına koyarak baş kısmının yüzeyden yukarıda durmasını sağlayın. (Çizim 1) 40 numaralı su kesiti çizim aparatınızla modelinizin su hattı çizgisini kurşun kalem yardımı ile çizin. 40 nolu aparat size su kesiti ölçüsü hazır

olarak geldi sadece kurşun kaleminizi takın ve çizin. (Çizim 2)



2. GÖVDE BOYAMA

İlk boya rengimiz “zehirli” diye tabir ettiğimiz tekne alt kısmı. Biz modelimizde genelde standart hale gelen kırmızı kullandık ama siz modelinizde istediğiniz rengi kullanabilirsiniz. Bu aşamada iyi bir kağıt boya bantına ihtimacınız olacak. Aparat ile çizdiğiniz su hattı çizgisini göreceğiniz şekilde bantı baştan kışa kadar yavaş ve hava boşluğu, kırığı kalmayacak şekilde düz hat boyunca gergin bir şekilde yapıştırın. Baş ve kıştaki köşelere, eğimlere dikkat edin ufak bir boşluk boyanızın diğer kısma geçerek tekrar rötüş yapmak, temizlemek gibi uğraşlara girmenizi bu şekilde engelleyin.

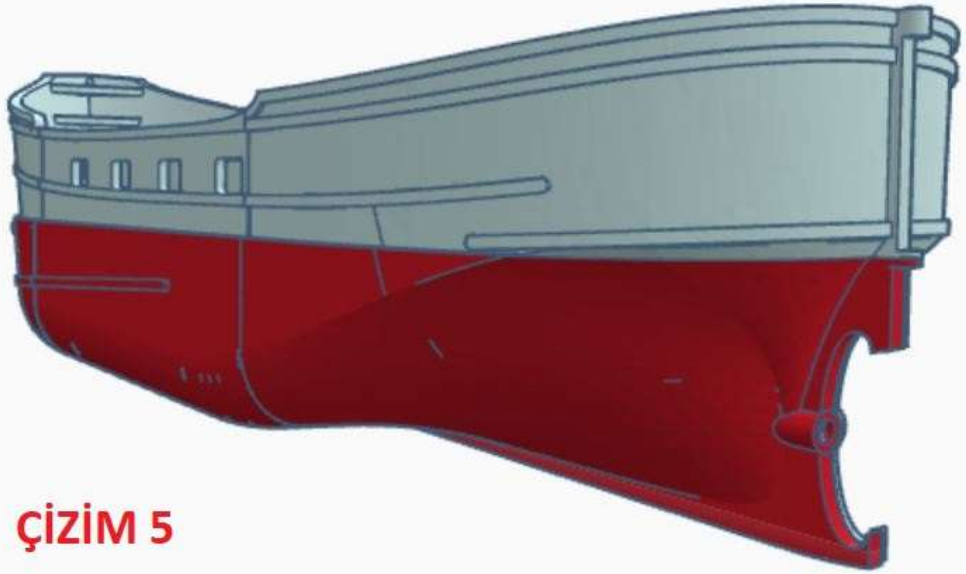
Boya spreyini çalkalayıp hazırladıktan sonra sadece bir yöne yoğun olarak değilde elimizde sağ sola giderek bulutlu dediğimiz ince katmanlar halinde boyanmasını sağlayın. Boyama yaparken sprey boyanın damla atmamasına dikkat edin. Bu damlalar kuruduktan sonra boya üzerinde kalın katmanlar

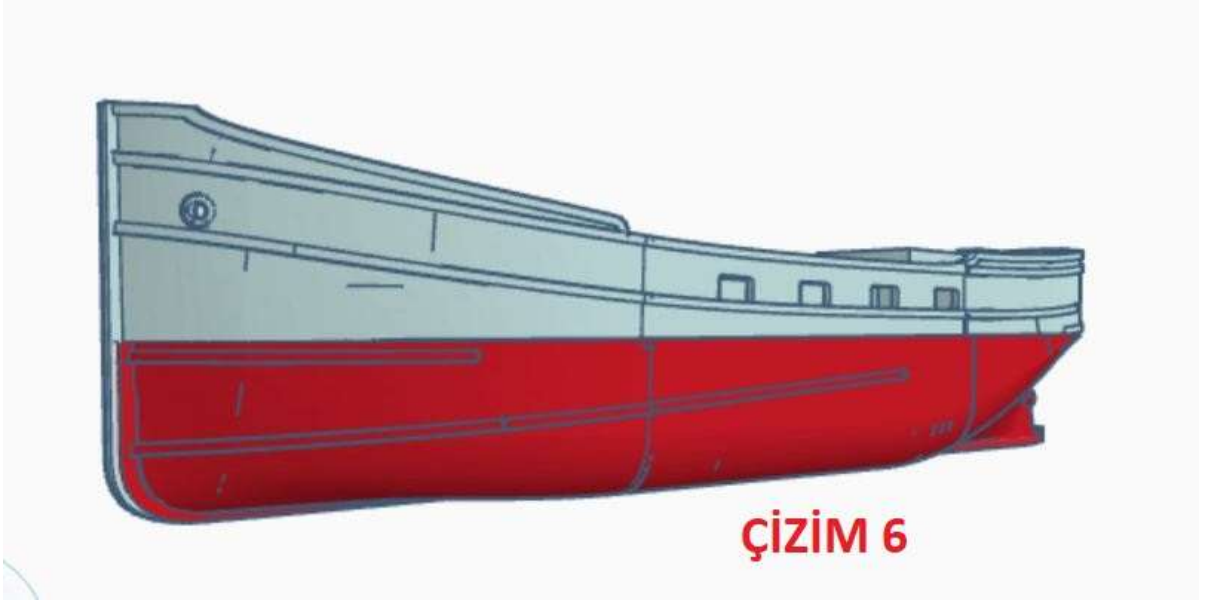
oluřturur. Byle bir durumda boyamayı bırakıp nemli bir bez yardımı ile bu damlayı silip tekrar boyaya devam edin.

Alt kısım boyayamız bitti ve kurumaya bıraktık. Kağıt bandımızı boya kurumaya başlayıp fakat kemikleřmeden nce ıkartacağız. Bantı ıkartma işlemini dikkatli yapın ki boyanan kısım bozmasın. Boya zerinde kuruma, kemikleřme zamanları mevcuttur buna dikkat edin.

řimdi st kısmı boyamak iin yine su hattı izgimizi bu sefer kapatarak maskeleme bantı işlemini yapacağız ve istediğimiz boya rengini kullanacağız.

Bu işlemleri de ilk işlemlerdeki sıralama ve nerileri takip ederek sonlandırıyoruz.



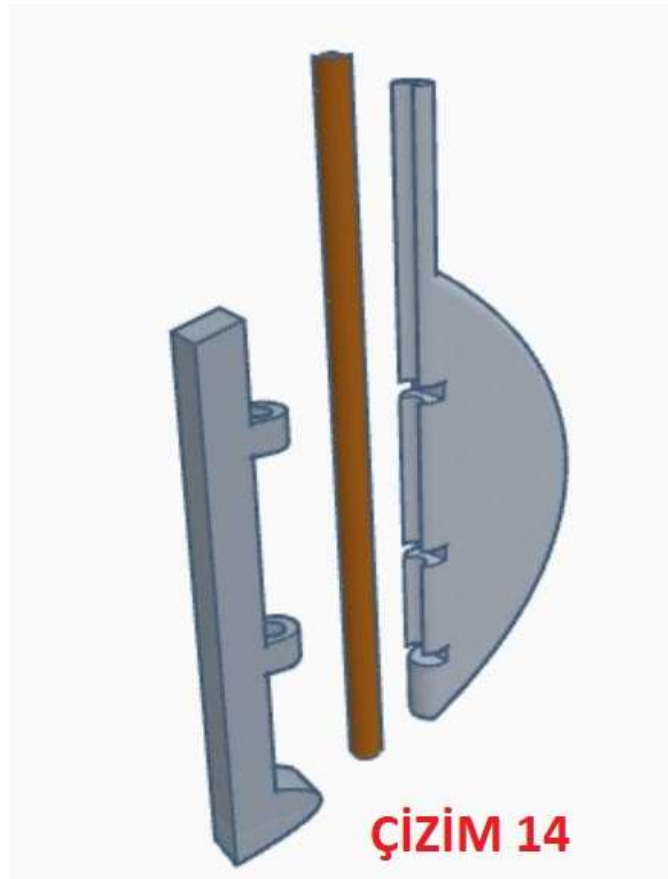


3. GÖVDE YAZI, DÜMEN PALASI VE PERVANE MONTAJI

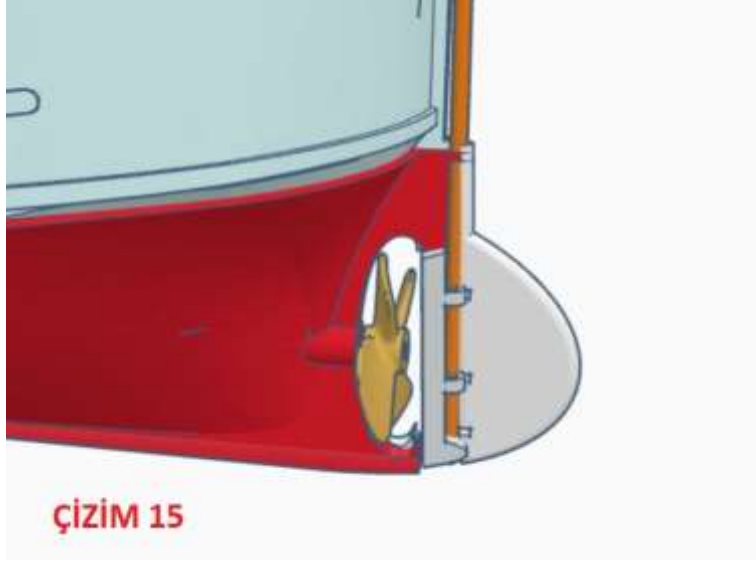
Madem gövdemizi hazırlıyoruz o zaman yazılarımızı yapıştırıp dümen palamızı ve pervanemizi de monte edelim. 22 nolu poşetteki yazılarımızı çıkartıp kesili kısımlarını maket bıçağı ucu ile alt kenarlarından çıkartarak baş ve kıç üzerindeki yerlerine yapıştırın. Yapıştırma işlemi için modeliniz üzerinde mesafe ve düzgünlük kılavuzları oluşturarak yapın böylece harf ve rakam araları ölçülü olacaktır.

Dümen palamızın olduğu 45 nolu poşetimizdeki parçaları önce teknenizi boyarken alt kısmı boyadığınız renkte boyayın ve kuruduktan sonra ilk önce 19 nolu poşetteki pervanemizi kanalında yapıştırın (RC yapacaksanız uygun bir pervane mil takımı temin ederek işleme devam edin)

Pervane boyaması için bronz renk yaldız boya kullandık. Dümen palası ile gövde menteşe kısmı arasına pimi geçirin ve menteşe kısmını modeldeki yerine yapıştırın.







4. AMBAR KAİDESİ VE KAPAKLARIN MONTAJI

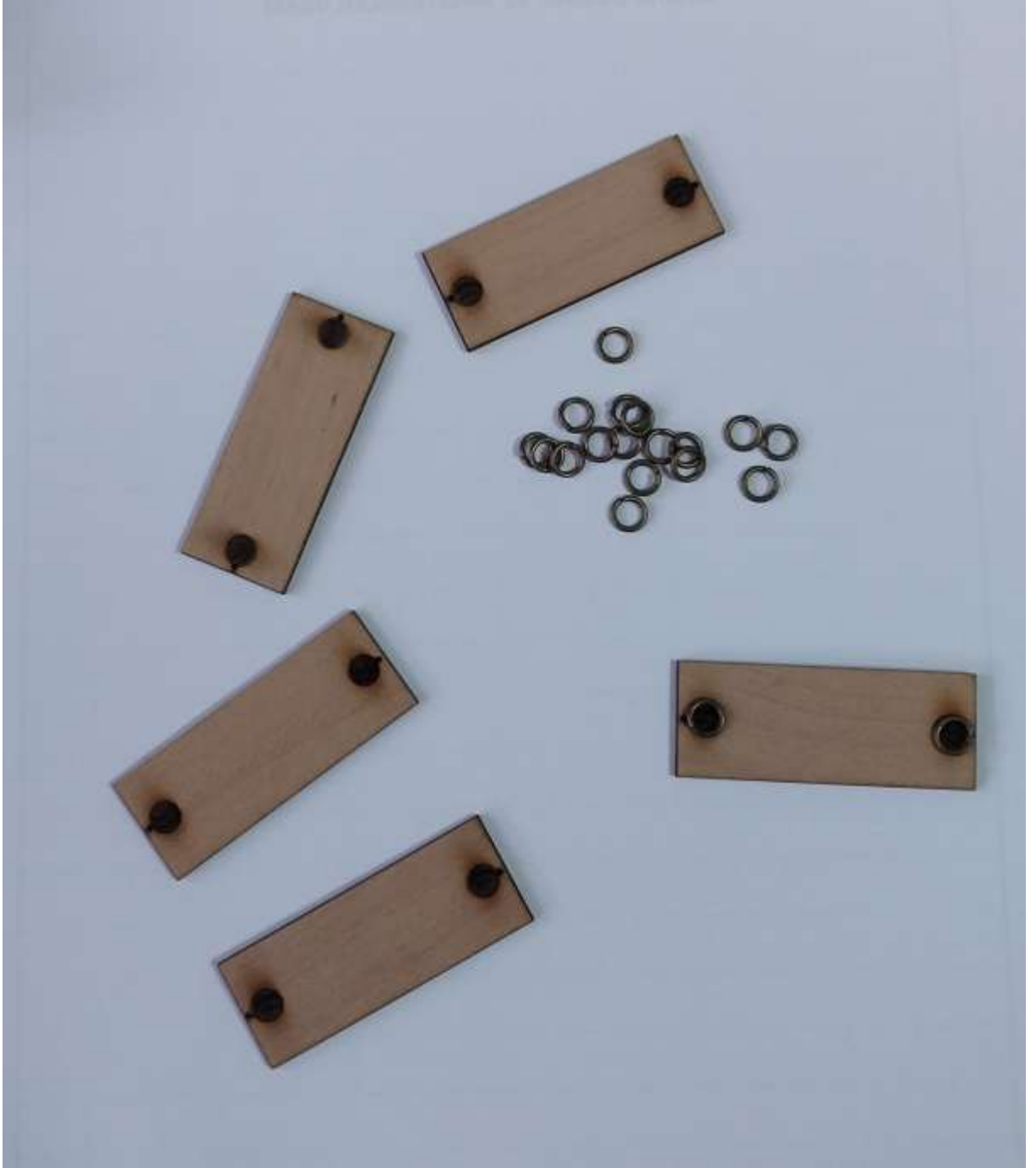
Teknemizin ortasında büyük bir ambarımız ve modele müthiş güzellik ve estetik katan ahşap ambar kapaklarımız var. Bu kaidenin bir özelliği de RC yapacak dostlarımız için motor, pil bakımı ve değişimi için çıkartılabilir bir kapak olması.

Hadi başlayalım.

İlk önce 23 nolu parçalarımızı monte ediyoruz.



Monte işleminde yapıştırmadan önce model üzerindeki yerine bakarak bir tespit yapın. Parçamız model üzerindeki yerinden daha geniş olmalıdır ki gerektiğinde kaldırılabilsin. Sonrasında 24 nolu kapaklarımızı önce işaretli yerlerine halkaları yapıştırarak hazırlayın. Sonrasında önce kaide üzerine dizip yer tespitini yapın ve yapıştırmaya başlayın.









5. BAŞ GÜVERTE KISMININ HAZIRLANMASI

Yavaş yavaş modelimiz şekilleniyor şimdi baş güverte için çalışacağız. 21 nolu poşetimizde 0.5 mm armut ağacı kaplama üzerine çizilmiş güverte kaplamalarımız mevcut onlar içinden baş güverte kısmını alıp yerine yapıştıracağız ama önce dikkat etmemiz gereken unsurlar var. Yapıştırma işleminde kaplamanın hava kabarcıklı olmamasına özen gösterin. Kaplama parçası ön güvertede sağ sol ve baş kısmında orantılı ortaya yapışmalıdır. Dikkat ederseniz plastik ana güverte ile ahşap güverte parçası farklı ölçülerde çünkü ahşap yüzeylerin kenarlarında su tahliye yolları var.

Kaplama en dikkat edilecek kısımdı artık işin zevkli kısmına devam edebiliriz.

31 nolu ırgatımızı önce boyayıp yerine yapıştırıyoruz. Irgatları eskiterek müthiş efektler yaratılabiliyor. Aslında bu modelde bütün kısımlarda eskitme efektleri kullanılabilir.



47 nolu baş güverte manikası, 33 nolu babaları, 34 nolu kömür kapağını, 37 nolu baş ışıklık ve 27 nolu kabini yerlerine monte edin. Diğer ekipmanları en son yerleştireceğiz.

6. KIÇ GÜVERTE KISMININ HAZIRLANMASI

3 nolu alt güverte binasını tercih ettiğiniz renkte boyayıp 7 nolu poşetteki yuvarlak lumboz camlarını içeriden yerlerine yerleştirip az miktarda yapıştırıcı ile sabitleyin. Yapıştırıcının cama bulaşmamasına dikkat edin.

15 nolu tutamaçları önce bina üzerindeki deliklere kaideleri yerleştirin ve içinden çubuğu geçirip sabitleyin.

4 nolu üst güverte binasına isterseniz 20 nolu ahşap çıtalarla kaplama yapabilir isterseniz zaten efekt verilmiş yüzeyi olduğu gibi boyayabilirsiniz.

8 nolu manikaları, 9 nolu baca takımını, 10 nolu mapaları, 6 nolu kapı, 11 nolu seyir fenerleri, 7 nolu pencere camlarını (farklı ebatlardadır) monte edin. Bacayı mapalara sabitlemek için 16 nolu koyu renk ip kullanın. 14 nolu merdiveni monte edin. 26 nolu dümen çarkını üst kamara içine monte edin ve 5 nolu tavan parçasını yapıştırın. 12 nolu projektörü ve 13 nolu kornayı tavana monte edin.

Tüm montaj işlemlerini yaptıktan sonra 3 ve 4 nolu alt ve üst kamaraları yapıştırın. Yapıştırma işlemini arkadan öne doğru yapın eğime dikkat edin.

Kamara binasını arka güvertedeki yerine yapıştırın. RC düşünenler yapıştırmadan yerine sabitleyerek ilerleyebilirler.

21 nolu kıç güverte ahşap parçalarını kamaraya yaslayarak yapıştırın.

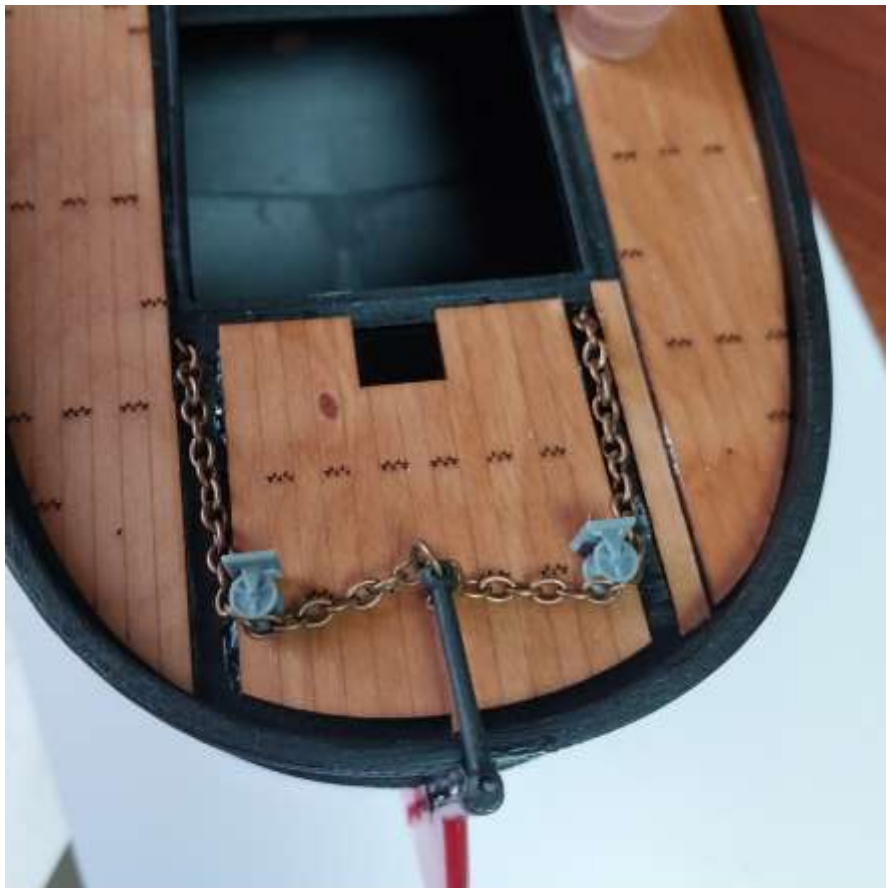
33 nolu babalar ve 34 nolu kömür kapaklarını arka güvertede sağlı sollu yapıştırın. Tüm bu malzemeyi önce boyayıp sonra yapıştırın.







56 ve 58 Nolu poşetimizde dümen çarkından dümen mekanizmasını kontrol eden aksamı monte etmek için zincir ve zincir tamburlarını göreceksiniz. Zinciri kış güverte binasının hemen arkasındakigüverte altına açılan deliklerden kış güverte kaplamasının arasında kalan kanal boyunca devam ettirin üstteki fotoğrafta görülen 58 nolu tamburları siyaha boyayıp yapıştırın zinciri halka yardımı ile dümen yekesine monte edin. 57 nolu kış ızgarayı ayaklarını monte ederek yapıştırın.

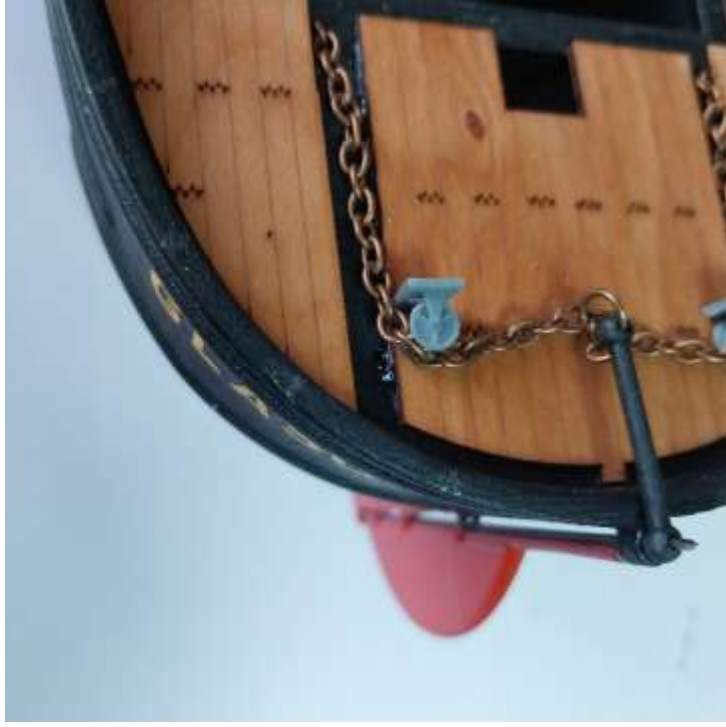






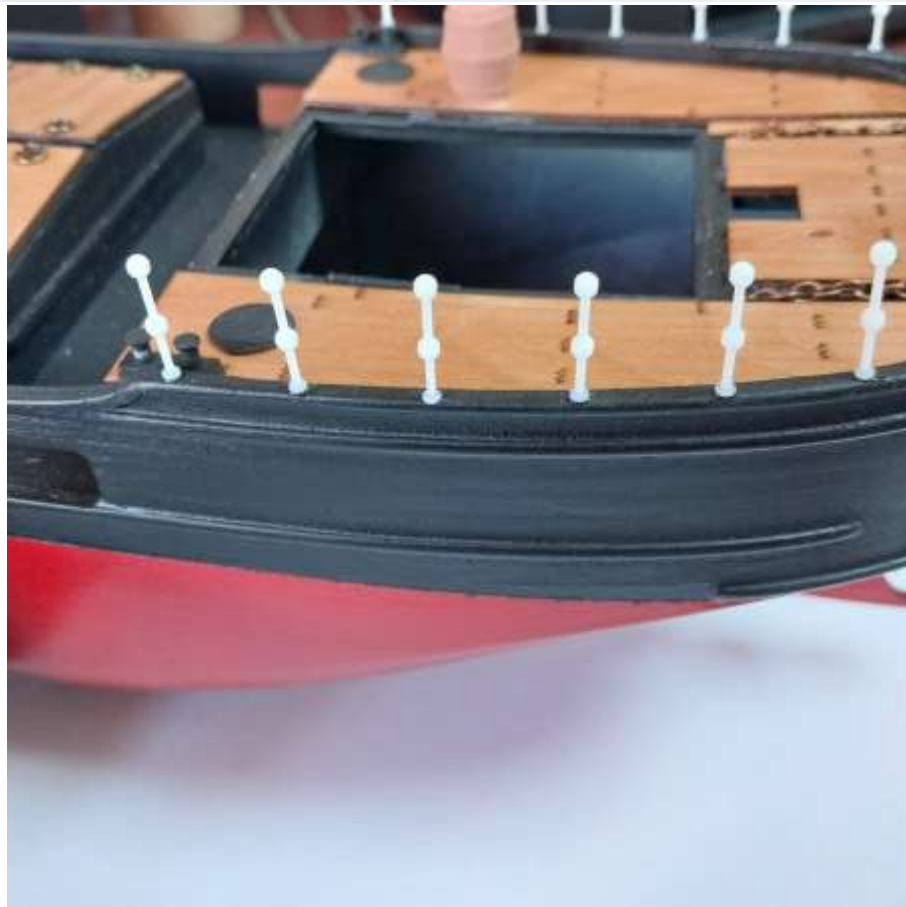
29 Nolu poşetimizde kış güverte küpeştelerini boydan boya dönecek puntelleri ve vardavela telleri mevcut. Önce kış güverte ön kısmından sağlı sollu 15 mm lik işaretler alacağız. Sağlı sollu olarak alırsanız puntellerimiz iskele ve sancaktan eşit aralıklı görünecektir. Dümen yekesinin çevresindeki kısmı boş bırakın puntellerimiz sağda 9 solda 9 adet olmalıdır.





Puntelleri işaretlediğiniz yere yapıştırırken deliklerin birbirini karşılamasına ve eğimlerde köşeli olmamasına özen gösterin. Fotoğraflara bakacak olursanız ben modeli çalışırken ilk 3 punteli yapıştırıp peşinden vardavela çubuğunu deliklerden geçirerek kılavuz aldım.







Vardavela tellerimiz sađ ve sola yekpare řekilde monte olacaktır. Sadece uçlarını yapıştırmanız kafidir. 54 nolu can simitleri için verilen kırmızı yapışkanlı řeritleri monte ederek güverte önü yada uygun göreceđiniz farklı bir yere yapıştırabilirsiniz. En son olarak 49 nolu kapađımızı güverte binasının hemen arkasındaki kare deliđin üstüne yapıştırın. (Bu kapak uzaktan kumanda yapılacak modeller için servoyu dümene bađlamak için tasarlanmıřtır) kıç güverteden vasata iniř merdivenlerini sađlı sollu 48 nolu pořetten çıkartarak yapıştırın. 43 nolu silyon fenerimizin yeri güverte binası arka ortasıdır.

Artık kıç güverte ve bina ile iřimiz bitti. řimdi tekrar bař güverte elemanlarına döneceđiz. Bu son ařamada bař direk ve bumba diređi elemanlarını monte edeceđiz.

İlk önce 56 nolu zinciri halka yardımcı ile 42 nolu řapaya monte edip tekne üzerindeki loça deliđinden geçirip ırgat arkasına gelen 40 nolu zincir yuvasına yapıştırın. Teknenin bař kısmında 36 nolu loça ve yine bař kısımda parampetlerin sađlı sollu 35 nolu kurtađızlarını yapıştırın.



Baş diređi monte etmeden önce 46 nolu landa demirleri ve 50 nolu liftin poşetlerini açalım ve bu iki elemanı halkalarımız ile birbirlerine monte edelim.

Landa demirleri güverte parapetlerinin iç kısmında direk yuvasından ön kısma doğru yine 15 mm aralıklı 3 adet olacak şekilde sağlı sollu yapıştırılacaktır.

Yine ön kısımda 59 nolu ahşap babalarımızda boyanarak parapet iç kısmına yapıştırılacaktır.

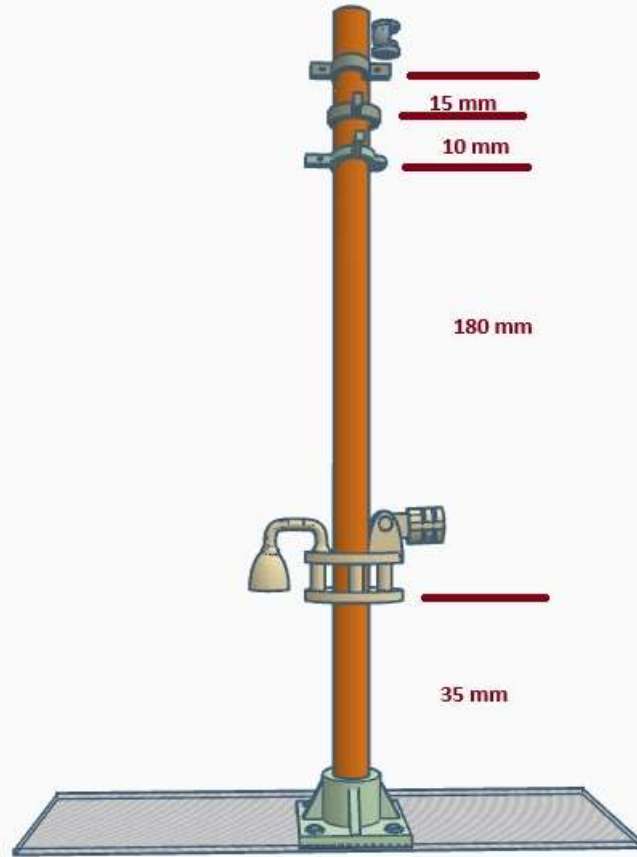
Landa demirleri modelde metal olarak kullanıldı estetik açısından boyanmadı.



Artık direk donanımında sıra. Hadi başlayalım 38 numaralı poşetimizde baş direğimiz, direk kaidemiz, halat bağlama parçası, kaz boynu, kelepçeler ve silyon fenerimiz mevcuttur. İlk önce 38A nolu direğimizi boyayacağız sırası ile 38B nolu kazboynunu (kazboynunu siyaha çan kısmını bronz rengine boyayacağız) ve 38D nolu direk kaidesini aşağıdan direğe geçirin 38C nolu kelepçeyi arkasından 38E nolu kelepçeyi ve yine 1 adet daha 38C nolu kelepçeyi bu sefer üstten sırası ile direğe geçirin AMA SAKIN YAPIŞTIRMAYIN yerlerini sonra tesbit edip yapıştıracağız.

Şimdi önce direği yuvasından aşağı sokun tekne gövdesindeki yerine oturduktan sonra yapıştırıcı ile sabitleyin. Sırası ile 38D nolu kaideyi gövdeye yapıştırın.

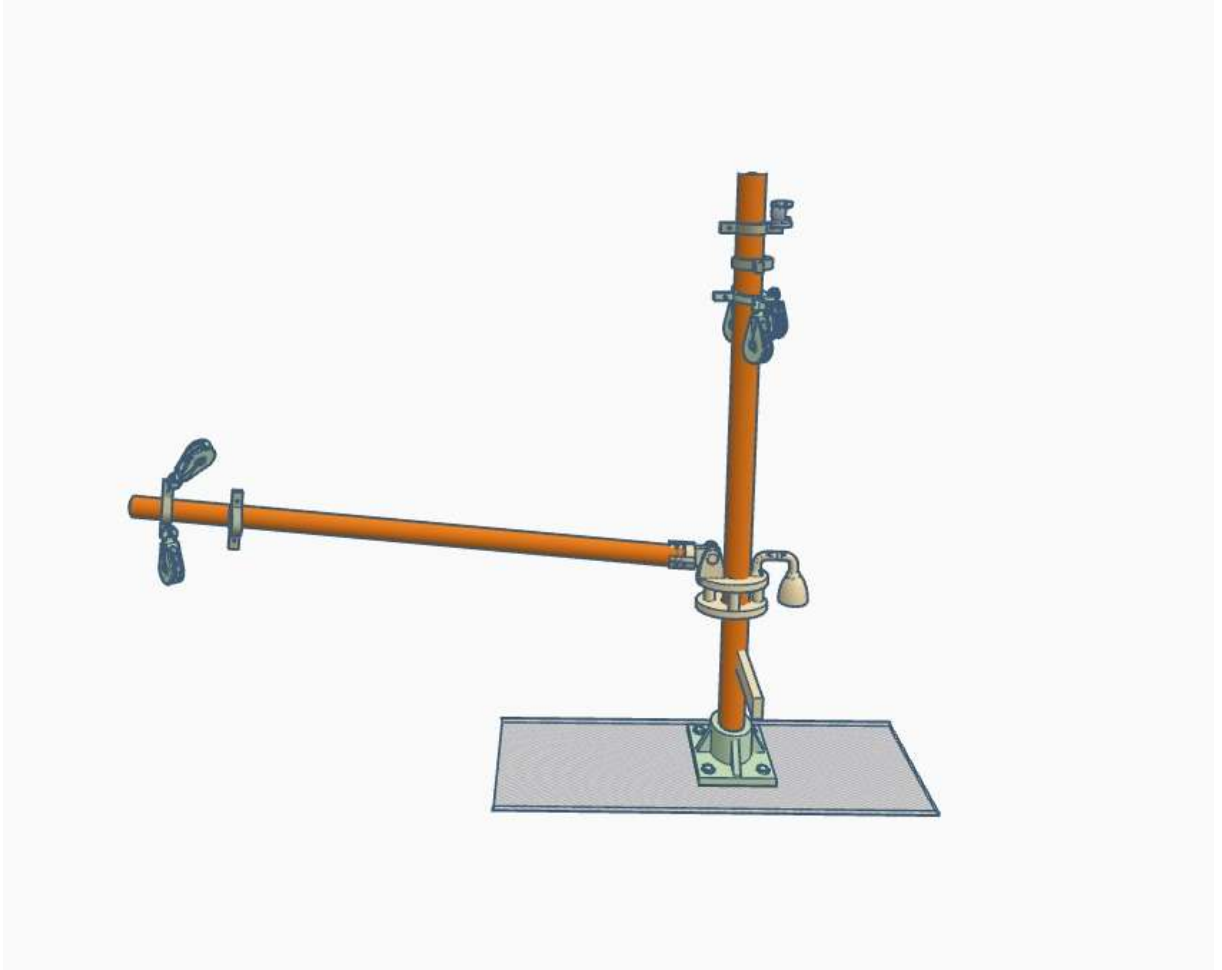
Hemen üstüne 38F nolu halat bağlama aparatını yapıştırın. Kazboynu ve kelepçelerin direk üzerindeki yerlerini aşağıdaki çizimden yararlanarak sabitleyip yapıştırın. En son 38G nolu silyon fenerini kelepçenin hemen üstüne yapıştırın.



51 ve 52 nolu Makaralarımızı monte etmeden önce landa demirlerindeki liftinlerden 38C nolu kelepçeye kadar olan çarmık halatlarımızı monte edeceğiz.

16 nolu koyu renk ipimizi önce liftinlere bağlayıp sonra direk üstündeki 38C kelepçeyi bir tur sararak karşı taraftaki lintine bağlayın. Böylece sağlı sollu 3 er liftini de iplerle direğe bağlayın.

Makaraları da aşağıdaki çizimden yararlanarak monte edin.



Ve son olarakta 32 nolu açık renk iplik ile direk halat bağlantılarını yapın. Aşağıda modelin çok değişik açılardan çekilmiş görsellerini göreceksiniz.

