

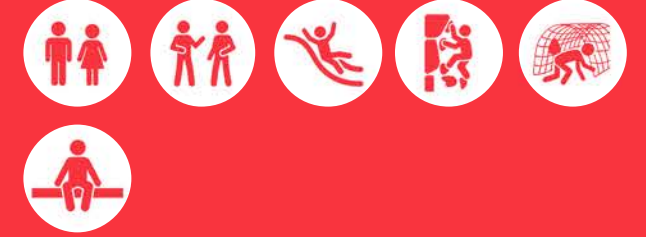


ÜRÜN BİLGİLERİ

Boyut(m): L6 x W10.3 x H5.2

Yaş Aralığı: 5-12

Düşme Yüksekliği(m): 1.5

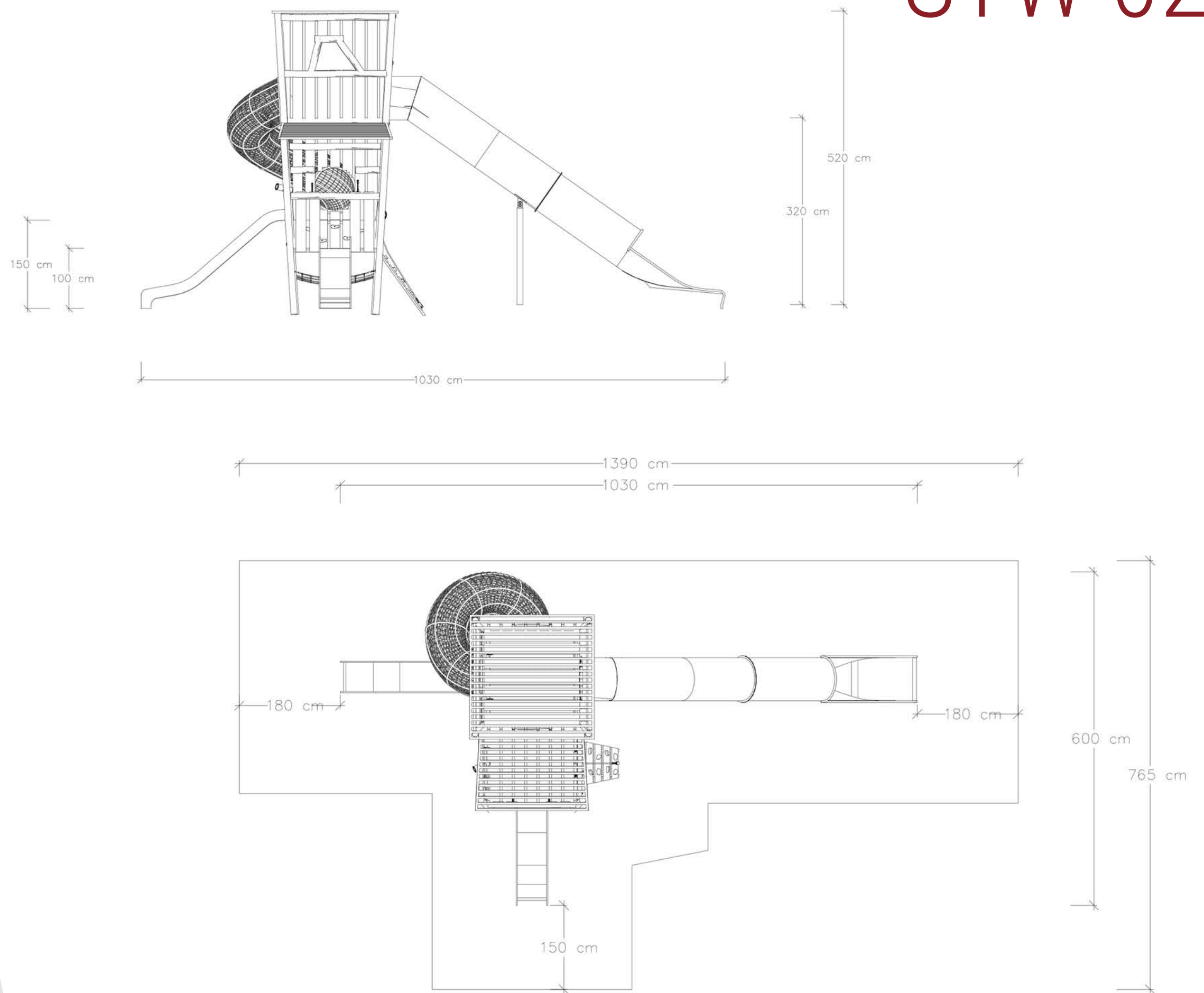


STW 02 | STEELWOOD SERİSİ

Robinia ağacının modern ve renkli bir estetikle buluştuğu Steelwood Serisi doğadan ilham alan tasarımı ve canlı renklere sahip metal yapısıyla dikkat çekici bir görüntüye sahiptir.

Standart formların dışına çıkan Steelwood çocuklar için eğlenceli ve macera dolu bir oyun deneyimi sağlar. Doğal ahşap dokusu ve renkli çizgileri ile çocuklara güvenli bir tırmanış, kayma ve keşif deneyimi sunarken, şehir parklarında doğanın estetiğiyle uyumlu ikonik oyun alanları yaratır.

STW 02



ZIPLAMA



Çocukların aynı noktada veya platformlar arasında sıçrayarak hareket ettiği oyun türüdür.

SALLANMA



Oturarak ya da ayakta, ileri-geri salınım hareketiyle oynanan oyundur.

TIRMANMA



Tutunma noktalarını kullanarak yukarı, yana veya farklı seviyelere çıkma oyunudur.

KAYMA



Bir yüzey üzerinde kontrollü şekilde aşağı doğru kayarak yapılan harekettir.

DENGE



Bir hat veya platform üzerinde düşmeden ilerlemeye dayalı oyundur.

OTURMA



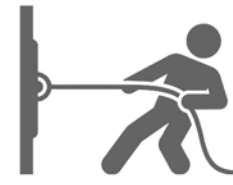
Oyun alanında oturup kısa süreli bekleme veya dinlenme alanı sunan kullanımdır.

DÖNME



Bir platform üzerinde kendi eksenini etrafında dönerek oynanan oyundur.

ÇEKME



Halat, kol veya barı kendine doğru çekerek yapılan oyun/aktivitedir.

SALINMA



Yayı veya esnek bir eleman üzerinde ileri-geri/sağa-sola salınarak yapılan oyundur.

ASILMA



Bir bar, halka veya ipten ellerle tutunup vücut ağırlığını taşıyarak yapılan oyundur.

SÜZÜLME



Bir hat boyunca kayarak veya ilerleyerek hareket edilen oyundur.

İTME



Bir yüzeyi/objeyi iterek hareket ettirme veya ilerleme üzerine kurulu aktivitedir.

KOŞMA



Oyun alanı içinde hızla koşmaya dayalı oyundur.

EMEKLEME



Alçak tünel ya da dar geçitlerden diz-el üzerinde ilerleme hareketidir.

ÇEVİRME



Bir oyun ekipmanını el ile çevirerek hareket üreten oyun türüdür.

ETKİLEŞİM



Çocukların oyun ekipmanlarına dokunarak etkileşime geçmesini içeren oyun türüdür.

ERİŞİLEBİLİR



Farklı fiziksel ihtiyaçları olan çocukların da kullanabildiği oyun elemanı/oyun kurgusudur.

EŞİTLİK



Oyunun cinsiyet fark etmeksizin her çocuğun ilgileneceği şekilde tasarlanmış olmasıdır.

SOSYALLEŞME



Çocukların konuşarak veya birlikte karar vererek hareket ettiği oyun kurgusudur.

ROL YAPMA



Çocukların bir karakter kurgulayarak oyun oynadığı, rol yapmayı teşvik eden oyundur.